



DÉVELOPPEUR FULL STACK

Bac +3 – 2 ans

Alternance 2026–2028

ETHAN PERRU

17/07/2007 (18ans)

☎ 06 65 27 85 20

✉ ethan.perru@edu.esiee-it.fr

📍 Villebon-Sur-Yvette (91)

🚗 Permis B2.

OBJECTIFS

Mettre mes qualités au service d'une entreprise.

Acquérir des compétences professionnelles dans le domaine informatique.

Découvrir les diverses spécialités en informatique, notamment la cyber sécurité.

COMPÉTENCES

Certification PIX.

Utilisation de matériel de navigation.

Mise à jour d'ordinateur.

Protection des données.

Travail en équipe.

Sens de la communication.

LANGUES

Anglais : Niveau B2

Espagnol : Niveau B1

CENTRES D'INTÉRÊT.

Jeux vidéo (PS5, PC)

Sports (Volley, musculation)

Coach-assistant au volley

Musique

FORMATIONS

Bachelor Développeur de Solutions Numérique Sécurisées en alternance BAC + 3

Coding Factory – Esiee-IT, Paris 2025–2028

Projet chaque semaine avec une technologie informatique différentes

Travail en méthode SCRUM

Technologies étudiées : **Python, Java, JavaScript, TypeScript, PHP, SQL, HTML, Android, React JS, Fast API/API REST, Git, Linux, DevOps**

Baccalauréat dans la filière général spé NSI 2025
91 Villebon

Brevet des collèges, mention assez bien 2022

PROJETS

○ **Projet Labday (1mois, toujours en cours)**

- Réalisation d'un site qui prend la forme d'un codex tiré de l'univers d'un animé avec l'implémentation d'un jeu, le jeu permet de débloquent de nouveaux éléments dans le site directement en fonction de la progression du jeu.

Compétences demandées : HTML/CSS/JavaScript

○ **Projet Flash (1mois)**

"Power of Memories"

- Réalisation d'un site internet à partir d'une maquette avec l'implémentation d'un jeu dans le site qui consiste à trouver des paires d'images dans une grille.

Compétences demandées : HTML/CSS/SQL/PHP/JavaScript

○ **Projet Bataille Navale (1semaine)**

- Réalisation d'un jeu sous forme de Bataille Navale en utilisant l'algorithmie, la possibilité de jouer contre un autre joueur avec l'implémentation d'une IA contre laquelle on peut jouer.

Compétence demandée : Python

○ **Projet space invader (2semaines)**

- Réalisation du jeu space invader dans lequel il faut faire le meilleur score en éliminant le plus de vaisseaux ennemis possible tout en survivant aux attaques de ces derniers.

Compétence demandée : Python